Informática

Cloud Computing 30H

Objetivos

- Con este curso los participantes conocerán la filosofía de trabajo en entornos Cloud y serán capaces de moverse por el desde la perspectiva tanto del desarrollador, administrador o usuario.
- Se verá tanto desde el punto de vista del Sistema Operativo Azure de Microsoft como de diversas distribuciones de Linux.
- Dado que la programación en la Nube (Cloud Computing) es algo reciente se tocarán de modo objetivo las ventajas e inconvenientes de este modelo de programación. El modo de llamar a librerías, crear enlaces a otros servicios, análisis, compilación y depuración de código serán otros aspectos a destacar de la presente acción formativa.

Programa

CLOUD COMPUTING

1. ¿Qué es?
2. Modo de trabajo y funcionamiento
3. Tecnologías de Virtualización
4. Tipos de Cloud
5. Niveles de Programación
6. Historia
7. Ventajas e inconvenientes
8. Nuevas oportunidades

AZURE

1. Plataforma Windows Azure.
2. Usuario: modo de acceso y trabajo
3. Administración de Azure
4. Virtualización con Azure
5. Vista programador
6. Servicios de Azure
7. Bases de Datos con Azure
8. Programación en Azure

CEINMARK CENTRO DE ESTUDIOS

1. Librerías
2. Análisis
3. Diseño
4. Codificación
5. Compilación
6. Depuración
7. Implementación

LINUX

1. Distribuciones Linux en la Nube
2. Usuario: modo de acceso y trabajo
3. Administración
4. Virtualización con Linux
5. Vista programador
6. Servicios en Linux
7. Bases de Datos en Linux
8. Programación en la Nube bajo Linux
    1. Librerías
    2. Análisis
    3. Diseño
    4. Codificación
    5. Compilación
    6. Depuración
    7. Implementación

SERVICIOS

1. Acceso a servicios misma plataforma
2. Acceso a servicios diferentes plataforma
3. Interoperabilidad
4. Futuro de los Servicios Cloud Computing

Diploma

Al finalizar el curso el alumno recibirá un Diploma o Certificado de Aprovechamiento.

'Enseñanza que no conduce a la obtención de un título con valor oficial'.

Formación necesaria para acceder con éxito al curso

No requiere formación previa.

Especificaciones

Curso Scorm. Ejercicios prácticos y Evaluaciones integrados en temario.

Foros abiertos para el debate de los casos prácticos propuestos en el curso

HARDWARE NECESARIO Y PERIFÉRICOS ASOCIADOS

- Ordenador y conexión a Internet

SOFTWARE NECESARIO

- Acrobat Reader, versión 6.0 o superior, o Foxit Reader, versión 2.3 o superior
- Adobe Flash Player
- Java Sun (Google Chrome requiere la actualización 10 de la versión de Java)
- Reproductor de Windows Media Player a partir de la versión 9

TIEMPO DE RESPUESTA

Los tutores pedagógicos atenderán a los alumnos en un plazo de 24 horas y los tutores de contenido en un plazo máximo de 48 horas en días laborables.

SERVICIOS DEL CAMPUS VIRTUAL

Guía didáctica. En ella se marcan y explican las pautas, orientaciones y recomendaciones necesarias para el seguimiento y aprovechamiento adecuado del curso.

CONTENIDOS

Los contenidos de este curso han sido realizados por un equipo multidisciplinar, entre los que se encuentran expertos en la materia que se desarrolla, pedagogos, docentes y técnicos informáticos en desarrollos multimedia.

CEINMARK CENTRO DE ESTUDIOS